

RUNNING HEAD: Indicadores de rendimiento defensivos en baloncesto

TÍTULO: Estudio de los indicadores de rendimiento defensivos en baloncesto de alto  
rendimiento

AUTORES: Alejandro Álvarez<sup>1</sup>, Enrique Ortega<sup>1</sup>, Miguel Ángel Gómez<sup>2</sup>, & Jesús Salado<sup>1</sup>.

1 Universidad Católica San Antonio de Murcia

2 Universidad Politécnica de Madrid

DIRECCIÓN PARA CORRESPONDENCIA

D. Alejandro Álvarez.

Plaza de los Barcos nº2, 2ºC

11100 San Fernando

Cádiz.

E-mail (jandroaa@gmail.com).

## ESTUDIO DE LOS INDICADORES DE RENDIMIENTO DEFENSIVOS EN BALONCESTO DE ALTO RENDIMIENTO

**PALABRAS CLAVE:** indicadores de rendimiento, baloncesto, defensa.

**RESUMEN:** El objetivo del presente estudio fue analizar diferentes indicadores de rendimiento defensivos en baloncesto, estudiando las diferencias en función del éxito (defensas eficaces y no eficaces) y del resultado final del partido (ganadores y perdedores). Se analizaron todas las fases de juego posicionales ( $n=1045$ ) disputadas en los partidos de baloncesto masculino de cuartos de final, semifinal, tercer y cuarto puesto, y final de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. En cada fase de juego se analizaron las siguientes variables en relación con el equipo defensor: (1) Tipo de defensa; (2) Presión en la transición ofensiva; (3) Cambios defensivos; (4) Ayudas defensivas; (5) Pases interiores; (6) Grado de oposición al lanzamiento; (7) Puntos recibidos; (8) Resultado final del partido; (9) Eficacia defensiva. Los resultados más significativos muestran que: a) es tipo de defensa más utilizado es la individual 6.25, pero en la que más eficacia existe es en la zonal medio campo; b) Se realiza presión en la transición de la defensa al ataque en el 23.83% de fases de juego; c) se realiza cambios defensivos en el 7.85% de las fases de juego; d) En el 60% de las fases de juego existen ayudas defensivas; e) Existen pases interiores en el 30.9% de las fases de juego; f) La gran mayoría de lanzamientos (38.9%) se realizan con oposición alta; g) Se consiguen anotar puntos en el 42.28% de las fase de juego, de manera que los equipos ganadores permiten anotar puntos en el 38.81 de las fases de juego, y los equipos perdedores en el 45.77%.